

TUMTIPPEN

Det enda som hänt sedan sist är att en fulltalig styrelse haft ett sammanträde. Mötet ägde rum hemma hos Hill och Kerstin. Efter en god middag, diskuterades årsmötet och övriga framtidsplaner. Bl. a. skall vi undersöka om det finns andra lämpliga lokaler, där vi kan hålla våra möten till en rimlig kostnad. Metropol var ju trevlig, men priset där ligger nu lite väl högt. Ett annat problem som egentligen inte borde vara något problem är hur vi skall hjälpa de medlemmar som inte vågar trola för trollkarlar. Frågan borde nog debatteras på ett möte. Kanske lite "aktiva" seminarier kan vara lösningen??? En sak är vi alla överrens om - vi behöver lite fler medlemmar av yngre "årsmodell" som kan sätta fart på Magiska Bröderna.

Red

TUMSLÖJD

Den här gången skall vi göra ett pussel som har cirkulerat en tid. Idén till det sägs komma från Japan. Tag ett spelkort med en baksida som har vit ram och i övrigt har ett enkelt mönster. Slipa ned kortets bildsida (se Tummtipp 1). Skär sedan kortet efter de heldragna linjerna enl. fig. 1 (mått i mm). Låt sedan bitarna B och C byta plats. Tejpa ihop bitarna med maskeringstejp enl. fig. 2 och skär av den utskjutande biten av B utefter linjen X-X. Spar biten. Tejpa sedan fast bit A enl. fig. 3. Tag nu ett klätt kort (Kn, D, el K) och slipa ned baksidan. Limma därefter ihop det hela kortet med det tejpade kortet så att det hela kortet skjuter ut lika mycket på båda kortsidorna. Använd limstift på det hela kortet. Låt kortet ligga i press och torka. Den lilla biten du fick över limmar du fast på baksidan av ett annat slipat kort. När det hela har torkat tar du bort maskeringstejpen och skär isär bitarna från baksidan och jämnar till kortsidorna. Skär sedan ut den lilla biten. Lägg nu alla bitarna med baksidan upp och be någon pussla ihop kortet. När han har gjort detta, vänder du bitarna med bildsidan upp och ber honom att göra samma sak. Han får nu den lilla biten över!!!

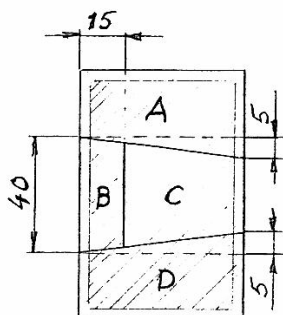


fig 1

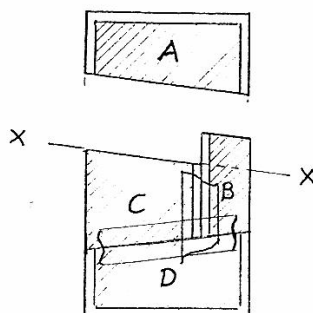


fig 2

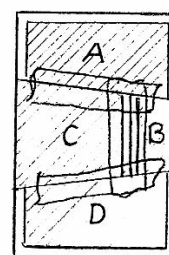


fig 3